

ОПИСАНИЕ ТРЕНИНГА

Семинар-тренинг «Базовый курс управления проектами»

Тренинг позволит участникам понять, как планировать адекватный срок и бюджет проекта, организовать управление проектом, как вносить изменения в ходе проекта. Выполнение заданий по игровому проекту поможет сформировать первичные навыки использования описанных инструментов. По итогу обучения участник будет готов к выполнению работы в роли Junior Project-менеджера и будет уметь разрабатывать список задач по проекту, оценивать трудозатраты проекта, разрабатывать расписание проекта, учитывать риски, контролировать ход задач и извлекать уроки.

Спикер тренинга: **Максим Якубович - тренер по управлению проектами и Agile**, эксперт в области создания Корпоративных систем управления проектами, внедрения Agile, описания и автоматизации бизнес-процессов.

ПРОГРАММА ТРЕНИНГА

26 октября (четверг)

Время	Тематика
8:30-9:00	Кофе-брейк 30 мин Знакомство с участниками ДЛЯ РЕШЕНИЯ КАКИХ ЗАДАЧ НУЖНЫ ПРОЕКТЫ Определение проекта. Отличие проектов от регулярной деятельности. Примеры. Статистика успешности проектов. Причины неудач проектов. Критерии успешности проекта. Жизненные циклы проектов Традиционные подходы к управлению проектами и Agile ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СТРУКТУРА ПРОЕКТА Роли в проекте, реализуемом по традиционному подходу (PMBOK): руководитель проекта, заказчик, спонсор, команда проекта. Полномочия и ответственность каждой роли. Типы организационных структур для реализации проектов. КАК ПРАВИЛЬНО СТАРТОВАТЬ ПРОЕКТ Устав проекта. Роль устава, его содержание. Что может заменить устав проекта? Практикум 1. «Разработка Устава проекта» /кейс по проектам НГТУ Командам слушателей предлагается создать Устав игрового проекта. По окончании производится разбор результатов выполнения задания. Идентификация заинтересованных сторон проекта. Для чего нужно определять заинтересованные стороны? Реестр заинтересованных сторон.
09:00-13:00	
13:00-13:30	Обед

	<p>КАК СПЛАНИРОВАТЬ СРОКИ И БЮДЖЕТ ПРОЕКТА</p> <p>Сбор требований. Методики сбора требований.</p> <p>Создание списка работ по проекту. Иерархическая структура работ проекта (ИСР) Способы декомпозиции работ проекта.</p> <p>Практикум 2. «Построение ИСР проекта» /кейс по проектам НГТУ.</p> <p>Командам слушателей предлагается создать иерархическую структуру работ игрового проекта (на примере того же проекта, для которого делали Устав проекта). По окончании производится разбор результатов выполнения задания.</p> <p>Оценка трудозатрат по задачам. Важность адекватной оценки трудозатрат на проект. Методы оценки трудозатрат.</p> <p>Как решить противоречие с оценкой трудозатрат в случае, когда техническое задание является частью проекта?</p>
<p>13:30-15:30</p>	<p>15:30-15:45 Кофе-брейк</p> <p>Практикум 3. Упражнение на калибровку</p> <p>Расчет длительности задач проекта. Методы оценок длительности операций проекта: экспертный, метод PERT, оценка по аналогу, параметрическая оценка. Как зная трудозатраты на задачу, рассчитать ее длительность?</p> <p>Расчет длительности проекта методом критического пути.</p> <p>Диаграмма занятости ресурса.</p> <p>Разработка предварительного Расписания проекта.</p> <p>Графические представления расписания проекта: диаграмма Ганта, сетевая диаграмма. Методы сокращения критического пути.</p>
<p>15:45-18:15</p>	<p>Демонстрация примера 1. «Построение расписания проекта в программном продукте. Расчет длительности проекта методом критического пути»</p> <p>Что такое риски проекта? Для чего нужно заниматься определением рисков и их снижением? К чему приводит попытка игнорировать риски проекта?</p> <p>Идентификация рисков. Реестр рисков. Подходы к идентификации рисков проекта.</p> <p>Командам слушателей предлагается идентифицировать риски игрового проекта.</p> <p>План реагирования на риски. Стратегии работы с рисками.</p> <p>Мероприятия по предупреждению рисков и по реагированию на риски.</p>

27 октября (пятница)

Время	Тематика
<p>8:30-9:00</p>	<p>Кофе-брейк</p>
<p>9:00- 13:00</p>	<p>Практикум 4. «Идентификация рисков и Разработка плана реагирования на риски» /кейс по проектам НГТУ.</p> <p>Командам слушателей предлагается разработать План реагирования на риски игрового проекта. По окончании производится разбор результатов выполнения задания.</p>

	<p>Уточнение расписания проекта с учетом антирискового плана. Базовый стоимостной план проекта. Определение стоимости работ проекта. Разработка бюджета проекта. План коммуникаций проекта. Когда нужно писать этот документ? Выбор форм коммуникации между участниками проекта.</p> <p>ЧТО ВАЖНО СДЕЛАТЬ ПРИ ИСПОЛНЕНИИ ПРОЕКТА</p> <p>Руководство проектом. Постановка и авторизация задач. Набор команды проекта. В каком случае стоит заниматься созданием команды в проекте? Выделение ресурсов на проект ресурсными руководителями Распространение информации о ходе проекта.</p> <p>Практикум 5. Упражнение на смену контекста.</p> <p>КАК ОСУЩЕСТВЛЯТЬ КОНТРОЛЬ ПРОЕКТА</p> <p>Мониторинг проекта. Что нужно контролировать в проекте? Проблема Расползания границ проекта. Способы контроля сроков, бюджета и содержания проекта. Управление изменениями проекта. Система управления изменениями: процедура управления изменениями, Комитет по управлению изменениями, журнал запросов на изменения. Алгоритм рассмотрения запросов на изменения проекта.</p>
13:00–13:30	Обед
13:30-15:30	<p>КАК ОСУЩЕСТВЛЯТЬ КОНТРОЛЬ ПРОЕКТА</p> <p>Отчетность исполнителей перед руководителем проекта. Как организовать сбор отчетов? Какие данные собирать в отчетах исполнителей?</p> <p>Демонстрация примера 2. Контроль проекта в программном продукте</p> <p>Отчетность руководителя перед заказчиком и спонсором проекта. Форма отчета. Мониторинг и контроль рисков. Аудит планов реагирования. Пересмотр рисков проекта. Незапланированные работы. Приемка результатов проекта. Что нужно предусмотреть перед началом приемо-сдаточных работ?</p> <p>КАК ЗАКРЫТЬ ПРОЕКТ И УЧЕСТЬ ПОЛУЧЕННЫЙ ОПЫТ</p> <p>Усвоенные уроки проекта. Как анализировать полученный опыт?</p>
15:30-15:45	Кофе-брейк
15:45-17:00	<p>Подведение итогов успешности проекта. Критерии успешности проекта. Итоговый отчет о проекте.</p>