

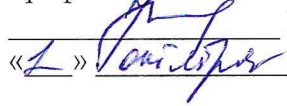
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Новосибирский государственный технический университет»

Научно-образовательный центр в области машиностроения
(НОЦ ОМ)

СОГЛАСОВАНО

Начальник управления дополнительного
профессионального образования

 Н.Н. Берёзка
«2» Сентября 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе



 С.С. Чернов
2025 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
ОБУЧЕНИЯ ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ
«ЦИФРОВОЙ ДИЗАЙН. БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ»**

**Руководитель дополнительной общеразвивающей программы
обучения детей и взрослых:**

заведующий кафедрой материаловедения в машиностроении
ФГБОУ ВО «Новосибирский государственный
технический университет», д-р техн. наук, доцент

 А.А. Никулина

Руководитель подразделения, реализующего программу:

руководитель научно-образовательного центра в области машиностроения
ФГБОУ ВО «Новосибирский государственный
технический университет», д-р техн. наук, доцент

 А.А. Никулина

Новосибирск 2025

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

1.1. Цель реализации программы

Целью реализации программы дополнительного образования является формирование у слушателей знаний, умений и навыков в области дизайна.

1.2. Категория слушателей

Взрослые, желающие освоить основы дизайна, и получить практические навыки в графическом и веб-дизайне.

1.3. Требования к уровню подготовки лиц, необходимому для освоения программы: к лицам, поступающим на обучение, не предъявляются требования к уровню образования (в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ (ред. от 26.07.2019) «Об образовании в Российской Федерации», статья 75. Дополнительное образование детей и взрослых, пункт 3).

1.4. Трудоемкость программы: всего 16 часов, из них 16 часов контактных занятий, в том числе 2 часа итоговой аттестации. Самостоятельная работа слушателя (СРС) не предусмотрена.

1.5. Срок обучения: 8 недель.

1.6. Форма обучения: очно-заочная.

1.7. Формат обучения: смешанный формат обучения с применением дистанционных образовательных технологий.

1.8. Выдаваемый документ: свидетельство об обучении образца, установленного ФГБОУ ВО «Новосибирский государственный технический университет».

1.9. Планируемые результаты обучения

В результате успешного освоения программы слушатель должен:

Знать:

- Основные виды дизайна, направления в дизайне, понятие стиля.
- Основные правила композиции.
- Основы функционала программы Figma.
- Основные элементы и носители фирменного стиля. Принципы разработки фирменного стиля компании.
- Основы допечатной подготовки.
- Основы функционала программ для работы с векторной графикой.

Уметь:

- Выявлять элементы стиля в дизайне и анализировать дизайнерские решения.
- Работать с основными инструментами Figma, использовать ресурсы Figma Community.
- Строить сложные фигуры, применять операции объединения и вычитания фигур.
- Определять элементы фирменного стиля и разрабатывать фирменный стиль для компании (на базовом уровне).
- Выполнять допечатную подготовку.
- Строить и корректировать векторы в графическом редакторе.

Владеть:

- Базовой терминологией в области дизайна.
- Навыками анализа и оценки дизайнерских решений.
- Навыками работы в программе Figma.
- Навыками применения основных инструментов векторного графического редактора.

2. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

2.1 Учебный план программы

2.1 учебный план программы									
Наименование модулей программы	Общая трудоемкость, час	Контактные занятия, час						СРС, час	
		всего	в том числе					всего	с применением ДОТ
			лекции	практические / лабораторные	с применением ДОТ				
						всего	лекции	практические / лабораторные	
Модуль 1. Основы дизайна	4	4	2	2	-	-	-	-	-
Модуль 2. Web-дизайн	4	4	2	2	4	2	2	-	-
Модуль 3. Графический дизайн	6	6	2	4	4	2	2	-	-
Итоговая аттестация	2	2	-	-	2	-	-	-	-
Итого	16	16	6	8	10	4	4	-	-

2.2. Учебно-тематический план программы

Наименование модулей и тем программы	Общая трудоемкость, час	Контактные занятия, час						СРС, час	
		всего	в том числе					всего	с применением ДОТ
			лекции	практические / лабораторные	с применением ДОТ				
					всего	лекции	практические / лабораторные		
Модуль 1. Основы дизайна	4	4	2	2	-	-	-	-	-
Тема 1.1. Виды дизайна	2	2	1	1	-	-	-	-	-
Тема 1.2. Правила построения в дизайне	2	2	1	1	-	-	-	-	-
Модуль 2. Web-дизайн	4	4	2	2	4	2	2	-	-
Тема 2.1. Создание карточки для маркетплейса	2	2	1	1	2	1	1	-	-
Тема 2.2. Создание плаката	2	2	1	1	2	1	1	-	-
Модуль 3. Графический дизайн	6	6	2	4	4	2	2	-	-
Тема 3.1. Фирменный стиль	4	4	1	3	2	1	1	-	-
Тема 3.2. Создание векторной иллюстрации	2	2	1	1	2	1	1	-	-
Итоговая аттестация	2	2	-	-	2	-	-	-	-
Итого	16	16	6	8	10	4	4	-	-